Instrukcja obsługi

tablicy interaktywnej







Spis treści

UWAGI	
Rozdzia	ł I. Instalacja4
1	Instalacja sprzętu4
2	Oprogramowanie5
3	Połączenie kablowe 11
4	Kalibracja (ustawienie pozycji)12
Rozdzia	ł II. Podstawowe funkcje 14
1	Dystrybucja tablic z funkcją "Inteligentnych Pasków Skrótów" 14
2	Aplikacja Inteligentnego Paska115
Rozdzia	ł III. Technologia "Inteligentnego Atramentu"20
Rozdzia	ł IV. Narzędzia CLASSBoard21
1	CLASSBook21
2	Klawiatura ekranu21
3	Narzędzia Pływające21
4	Odtwarzacz video CLASSPlayer21
5	Nagrywarka video CLASSRecorder 22
6	Prawy przycisk myszy 22
7	Panel Sterowania23
Rozdzia	V. Wprowadzenie do oprogramowania i aplikacji CLASSBook
1	Interfejs oprogramowania CLASSBook25
2	Wprowadzenie do funkcji w CLASSBook
3	Główne operacje w CLASSBook
4	Edycja Tekstu
5	Warstwa, Wstawianie tła, Odzyskiwanie tła 37
6	Hiperłącze
7	Wbudowywanie dźwięku
8	Przechwytywanie obrazu
Rozdzia	ł VI. Typy plików CLASSBook40
1	Funkcje i typy plików w CLASSBook40
2	Pliki TBK40
3	Pliki TGK40
4	Pliki TMK40
Rozdzia	ł VII. Obsługa i utrzymanie sprzętu 41
1	Obsługa wskaźnika (e-pióra) 41
2	Obsługa i utrzymanie tablicy interaktywnej CLASSBoard
Rozdzia	VIII. Suplement43
Rozdzia	ł IX. Rozwiązywanie problemów45





UWAGI

Bezpieczeństwo

Podczas pracy tablicy i projektora nie patrz bezpośrednio w wiązkę światła. Nie umieszczaj kabla w miejscu, w którym łatwo można na niego nastąpić lub potknąć się o niego. Jeśli musisz rozłożyć kabel na podłodze, połóż go w prostej linii i przymocuj do podłogi za pomocą taśmy klejącej lub paska do kabli w kontrastowym kolorze.

Użytkowanie

Kąt między tablicą i elektrycznym piórem powinien wynosić co najmniej 45 stopni. Nacisk na tablicę musi wynosić przynajmniej 10 gramów (0.02 funta).

Środowisko

Niewskazane jest umieszczanie elektrycznych urządzeń w odległości mniejszej niż 0,5 metra od tablicy w związku z możliwością wystąpienia zakłóceń elektromagnetycznych. Unikaj montowania i używania sprzętu w pomieszczeniach o nadmiernej wilgotności, zadymionych i zakurzonych.

Projektor

Jeśli wybierzesz tablicę o proporcjach 4:3, 16:9 lub 16:10 pamiętaj, że projektor również musi pracować w odpowiednich proporcjach. Środek obrazu wyświetlanego przez projektor powinien znajdować się pośrodku tablicy, a obraz nie może wychodzić poza obszar roboczy tablicy. Ostateczna odległość projektora od tablicy interaktywnej zależna jest od parametrów projektora i wyznaczana jest indywidualnie dla konkretnego modelu. Wyświetlany przez projektor obraz musi znajdować się w obrębie obszaru aktywnego tablicy (patrz rys. 1).



Rys. 1. Aktywny obszar tablicy (kolor niebieski) – obraz z projektora musi znajdować się w jego obrębie.

Tablicę należy przewozić w oryginalnym, firmowym opakowaniu. Jeśli nie jest to możliwe, zabezpiecz poszczególne elementy przed wstrząsami,umieszczając je w stosownej wyściółce.

Wymiana części

W przypadku konieczności wymiany poszczególnych części tablicy używaj wyłącznie zalecanych przez serwis CLASSBoard w Polsce – firmę Egis. Naprawa oraz wymiana części na własną rękę, bez konsultacji z serwisem, skutkuje utratą gwarancji.

Przedłużenie kabla

Do przedłużenia oryginalnego kabla USB używaj wyłącznie aktywnych przedłużaczy (długość nie powinna być większa niż 10 metrów, w przeciwnym wypadku sygnał będzie za słaby).





Rozdział I. Instalacja

1 Instalacja sprzętu

1.1 Mocowanie na ścianie

	1.1.1 Sprzęt:		
S/N	Nazwa	llość	Zdjęcie
1	Wkręty	5	(
2	Kołki	5	
3	Listwa do mocowania na ścianie	1	



1.1.2 Etapy:

Wysokość montowania listwy ilustruje rysunek 1.1.1 (190 cm od podłoża). Wyznacz położenie centralnego otworu, a następnie zaznacz pozostałe cztery otwory za pomocą listwy mocującej.

① Ściana ceglana lub cementowa: Wywierć otwory w ścianie wiertłem 8mm, umieść w nich kołki, potem przymocuj listwę wkrętami.

② Ściana gipsowa: Wywierć otwory wiertłem 6mm. Wkręć w nie kołki i przymocuj listwę za pomocą wkrętów.

③ Ściana drewniana: Kołki nie są potrzebne. Przymocuj listwę wkrętami i zainstaluj tablicę.



Rys. 1.1.1

Rys. 1.1.2





2 Oprogramowanie

2.1 Wymagania systemowe

Microsoft Windows 2000 albo nowszy, włączając Windows 2000, Windows XP i Windows Vista.

2.2 Wymagania sprzętowe

- 2.2.1 Minimalne wymagania:
 CPU: PⅢ800; Pamięć: 128M; Dysk twardy: 20G; Pamięć karty graficznej: 32M; interfejs USB.
- 2.2.2 Zalecane wymagania:

CPU P4 2.4G; Pamięć: 512M; Dysk twardy: 80G; Pamięć karty graficznej: 128M; interfejs USB.

UWAGA:

Nie podłączaj kabla USB przed zainstalowaniem oprogramowania.

Niektóre funkcje są narażone na ograniczenia systemu operacyjnego.

2.3 Języki oprogramowania w systemie Windows

Dostępnych jest 18 języków:

- 1. Chiński uproszczony,
- 2. Chiński tradycyjny,
- 3. Angielski,
- 4. Rosyjski,
- 5. Holenderski,
- 6. Turecki,
- 7. Arabski,
- 8. Niemiecki,
- 9. Węgierski,
- 10. Koreański,
- 11. Włoski,
- 12. Hiszpański,
- 13. Portugalski,
- 14. Japoński,
- 15. Polski,
- 16. Szwedzki,
- 17. Kolumbijski,
- 18. Grecki.





2.4 Instalacja oprogramowania

Etapy instalacji:

2.4.1 Uruchom komputer. Po uruchomieniu systemu, włóż płytę instalacyjną CLASSBoard do napędu CD-ROM.

2.4.2 Program konfiguracyjny powinien otworzyć się automatycznie. Jeśli się tak nie stanie, kliknij dwa razy na ikonę napędu CD-ROM w Twoim komputerze. Aby ręcznie uruchomić program instalacyjny, kliknij dwa razy na plik konfiguracji ('setup.exe').

2.4.3 Jeśli w Twoim komputerze nie ma zainstalowanego Microsoft .Net 1.1 Framework, program instalacyjny przystąpi do jego instalacji. Wybierz przycisk "Tak", aby rozpocząć instalację lub "Anuluj", aby zatrzymać i wyjść z instalacji. Gdy wszystkie komponenty Microsoft .Net 1.1 Framework zostaną zainstalowane, program poprosi o ponowne uruchomienie systemu.



2.4.4 Po ponownym uruchomieniu systemu automatycznie pokaże się okno dialogowe instalatora. Aby kontynuować instalację, wybierz "Dalej".







2.4.5 Przeczytaj uważnie umowę licencyjną, a następnie wybierz "Akceptuję warunki…", aby kontynuować. Jeśli chcesz przerwać instalację, wybierz "Nie akceptuję warunków…".

Classboard 4.2	×				
Umowa Licencyjna Proszę uważnie przedztyść niniejszą Umowę Licencyjną.	assboard				
License Agreement Text	A E				
CLASSBoard Digital Interactive System Software License Agreement					
CLASSBoard Digital Interactive Sy Software License Agreement	stem				
CLASSBoard Digital Interactive Sy Software License Agreement CPI S.A. shall have the final say on the agreement.	stem				
CLASSBoard Digital Interactive Sy Software License Agreement CPI S.A. shall have the final say on the agreement. Akceptuję warunki Umowy licencyjnej Nie akceptuję warunków Umowy licencyjnej InstallShield	rstem				

2.4.6 Wprowadź nazwę użytkownika oraz firmy (instytucji lub organizacji). Kliknij "Dalej", aby kontynuować proces instalacji oprogramowania.

Classboard 4.2	
Informacje o kliencie Wprowadź swojel dahe E R INTERNATIONAL	cla 1/board
Wprowadź swoje imię i nazwisko or	az nazwę firmy, w której pracujesz.
Nazwa użytkownika:	
komputer	
Firma:	
InstallShield	
	< Wstecz Dalej > Anuluj





2.4.7 Zaznacz najodpowiedniejszy typ instalacji i wybierz "Dalej", aby kontynuować.



2.4.8 Wybierz "Instaluj", aby rozpocząć proces instalacji lub "Wstecz", jeśli chcesz sprawdzić lub zmienić ustawienia instalacji.

Classboard 4.2	×
Gotowy do zainstalowania programu Kreator jest gołdwy Hó fdzpoczęcia instalacji.	cla 11board
Kliknij przycisk Instaluj, aby rozpocząć instalację.	
Jeśli chcesz sprawdzić lub zmienić ustawienia instalacji, klikn Anuluj, aby zakończyć pracę Kreatora.	ij przycisk Wstecz. Kliknij przycisk
InstallShield	
< Wstecz	Instaluj Anuluj



2.4.9 Podczas procesu instalacji możliwe jest jego przerwanie, w dowolnym momencie kliknij "Anuluj".

Classboard 4.2	×
Stan instalacji D Penipherals International	cla 11board
Kreator InstallShield(R) instaluje program Classboard 4.2	
Zapisywanie wartości rejestru systemowego	
InstallShield	Anuluj

2.4.10 Wybierz przycisk "Zakończ", aby zakończyć instalację oprogramowania CLASSBoard.







2.4.11 Gdy zakończysz instalację i zrestartujesz komputer, na Twoim pulpicie pojawią się ikony skrótów narzędzi CLASSBook i CLASSBoard Tools. W zasobniku systemowym (w dolnym prawym rogu ekranu) ukaże się także powiązana ikona. Oznacza to, że oprogramowanie zostało prawidłowo zainstalowane na Twoim komputerze.



Uwaga: Po zakończeniu instalacji może pojawić się okno z informacją, iż tablica interaktywna CLASSBoard nie została wykryta. Nie jest to błędne, ponieważ Twój komputer nie jest podłączony do tablicy interaktywnej, a wskazówka ta służy tylko temu, aby o tym przypomnieć. Jeżeli nie potrzebujesz tego okna, kliknij na przycisk "X", aby zniknęło. Okno informacyjne połączenia pojawi się ponownie, kiedy zrestartujesz Narzędzia CLASSBoard Tools, a komputer nadal nie będzie połączony z tablicą.





3 Połączenie kablowe

Do połączenia tablicy interaktywnej z komputerem konieczny jest kabel USB. Nie jest wymagane żadne dodatkowe zasilanie tablicy. Po instalacji kabla pomiędzy gniazdem USB komputera i interfejsem tablicy interaktywnej podłączanie jest zakończone. Końce kabla przedstawia rys 1.3.1.



Rys. 1.3.1. Kabel danych USB.

Po prawidłowej instalacji kabla, wskaźnik tablicy interaktywnej świeci na zielono. Jeśli dioda świeci na czerwono, sygnalizuje problem z połączeniem. Jeżeli wskaźnik nie świeci, to kabel nie został prawidłowo podłączony (zob. rozdz. 8).

Interfejs tablicy interaktywnej i kolory wskaźnika przedstawiają rys. 1.3.2.



Rys. 1.3.2. Interfejs tablicy interaktywnej oraz kolory wskaźnika



Rys. 1.3.3. Schemat połączeń tablicy interaktywnej.





4 🥝 Kalibracja (ustawienie pozycji)

Ustawienie pozycji (kalibracja) jest konieczne tylko za pierwszym razem, nie jest potrzebne przy późniejszym użytkowaniu.

Powtórną kalibrację należy przeprowadzić tylko wtedy, gdy:

- zmieniło się wzajemne położenie tablicy i projektora,
- zmieniła się rozdzielczość lub wielkość wyświetlanego obrazu,
- zmieniono komputer lub system operacyjny wykonał aktualizację.

Istnieją dwa sposoby uruchomienia kalibracji.

I sposób:

- podłączyć tablicę, komputer i projektor,
- zainstalować oprogramowanie CLASSBoard,
- uruchomić narzędzie CLASSBoard Tools,
- kliknąć na ikonę kalibracji 🤷 na pasku "Narzędzi Pływających".

II sposób:

- podłączyć tablicę, komputer i projektor,
- zainstalować oprogramowanie CLASSBoard,
- uruchomić narzędzie CLASSBoard Tools,
- kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonę CLASSBoard znajdującą się w zasobniku systemowym

i wybrać opcję 🥙 "Ustaw Pozycję".







Sam proces kalibracji jest prosty i polega na kliknięciu (palcem lub elektronicznym piórem) znaku

"+" w odpowiednich miejscach tablicy (9 punktów). Podczas kalibracji pióro powinno być ustawione pionowo względem tablicy. Jeśli kliknięcie jest nieprawidłowe (np. w innym miejscu niż znak "+"), należy ponownie uruchomić kalibrację. Wyjście następuje po zakończeniu procesu kalibracji (wyznaczeniu ostatniego, dziewiątego punktu) lub po naciśnięciu klawisza ESC.



Rys. 1.4.1. Ekran kalibracji





Rozdział II. Podstawowe funkcje

Ten rozdział instrukcji poświęcony jest aplikacjom i użytkowaniu technologii Podręcznego Inteligentnego Paska Skrótów. Na Inteligentne Paski Skrótów składa się Podręczny Inteligentny Pasek1 i Podręczny Inteligentny Pasek2. Pasek1 znajduje się po prawej lub po obu stronach tablicy CLASSBoard. Pasek2 umieszczony jest na dole tablicy CLASSBoard (w tacy). Dostępność pasków zależy od zakupionej wersji tablicy CLASSBoard.

1 Dystrybucja tablic z funkcją "Inteligentnych Pasków Skrótów"

Zapamiętaj:

- Tablice serii 5 oraz serii 6 posiadają Podręczny Inteligentny Pasek1 .
- Tylko tablice serii 6 posiadają Podręczny Inteligentny Pasek2.
- W tablicach serii 4 Podręczny Inteligentny Pasek1 znajduje się po jednej stronie tablicy.



Rys. 2.1.1. Podręczny Inteligentny Pasek Skrótów – Pasek1

Aby ułatwić pracę użytkownikom, tablica CLASSBoard wyposażona jest w Podręczne Inteligentne Paski Skrótów. Pasek1 zawiera 6 przycisków, które mogą wykonywać odpowiednie funkcje. Pasek2 może znajdować się na dole tablicy i zawierać 8 ikon z narzędziami. Paski wspomagają wykonywane operacje, są wygodne i łatwe w użyciu.





2 Aplikacja Inteligentnego Paska1

2.1 **W** Lewy lub prawy klawisz myszy

2.1.1 Lewy klawisz myszy:

Naciśnij guzik W, aby pióro elektroniczne wykonywało funkcje lewego klawisza myszki, takie jak pojedyncze i podwójne kliknięcia, wybieranie, przeciąganie itd. Jeśli chcesz otworzyć folder lub dokument, najedź na niego wskaźnikiem i dwa razy

kliknij klawisz 🕥.

2.1.2 Prawy klawisz myszy:

Trzymając wciśnięty przycisk 🔊 i jednocześnie dotykając tablicy, możesz

wykonywać operację prawego klawisza myszy. Jeśli puścisz (S), tablica ponownie przełączy się na funkcję lewego klawisza myszy.

Inną metodą uruchomienia tej funkcji jest kliknięcie ikony prawego przycisku myszy

w menu pływającym. Pierwsze dotknięcie tablicy będzie kliknięciem prawego klawisza myszy. Przy kolejnym kliknięciu powróci normalna funkcja lewego przycisku myszy.



Pióro



Użytkowanie panelu piór:

Panel piór zawiera 4 ikony piór z 4 różnymi kolorami:

- czarnym,
- czerwonym,
- niebieskim,
- zielonym.

Na przykład: jeśli wybierzesz 🔍, będziesz mógł pisać na tablicy czarnym piórem.

Wszystkie notatki i zakreślenia będą wektorami, dzięki czemu będzie możliwe między innymi ich powiększenie (pomniejszenie) w zależności od naszych potrzeb. Każdy narysowany obiekt można zapisać jako obraz przy pomocy "Przechwytywania Obrazu".

- 2.2.2 Modyfikacje pióra:
 - Krótkotrwałe modyfikacje:

Jeśli na Pasku1 nie ma koloru, którego potrzebujesz lub grubość linii jest

nieodpowiednia, szybkie podwójne kliknięcie 🛇 dostosuje właściwości





pióra do Twoich wymagań. Modyfikacje te będą działały do momentu następnego uruchomienia programu.

Te same modyfikacje możesz wprowadzić na stałe w Panelu Sterowania CLASSBoard Tools .

• Długotrwałe modyfikacje:

Panel Sterowania uruchomisz klikając ikonę CLASSBoard Tools w zasobniku systemowym. W panelu możesz konfigurować wszystkie przyciski Paska1, pasek Narzędzi Pływających, ustawienia wewnętrzne i regionalne programu (jak na przykład wybór języka aplikacji).

Modyfikacje wprowadzone w Panelu Sterowania będą działały do momentu następnej ich zmiany.

Panel Sterowania	
Panel Piór Pływające Narze	edzia
Gumka Do Ścierania	Ustawianie Właściwości Gumki Do Ścierania
🦉 Czarne Pióro	SzerokośćGumki Do 40 ÷
🦉 Czerwone Pióro	Domyśina Wartość
🦉 Niebieskie Pióro	
🥒 Zielone Pióro	
🖉 Pędzel	
Sector Ustawienie	
	ZatwierdźO Programie

Rys. 2.1.2. Panel Sterowania

Panel Sterowania umożliwia dostosowanie, w zależności od potrzeb, koloru i szerokości piór. Zakres regulacji szerokości pióra wynosi od 1 do 100. Możesz wprowadzić wartość bezpośrednio do okna dialogowego albo dostosować wartość przyciskami góra/dół, pokazanymi na rys. 2.1.3. Opcja wybierania kolorów zapewnia wybór z palety barw systemowych. Jeśli klikniesz na "Domyślna Wartość", wszystkie właściwości powrócą do ustawień początkowych.

Ustawianie Właściwości Pióra	
Szerokość Pióra 4	
Wybierz Kolor	
Domválna Wartość	1

Rys. 2.1.3. Konfiguracja pióra





2.3 Sumka

2.3.1 Użytkowanie Gumki:

Wybierz \bigotimes , a elektroniczne pióro (lub palec) będzie działało jak zwykła gumka do mazania. Aby przy jej pomocy zmazać utworzone wcześniej notatki czy rysunki,

wybierz obiekt i naciśnij ikonę Gumki 🔍 na Pasku1 lub po prostu przesuń pióro po tekście, który ma być zmazany.

Gumka pozwala również na zamykanie otwartych okien w systemie Windows (**Uwaga:** Funkcja ta nie działa w CLASSBook).

2.3.2 Modyfikacje gumki:

• Krótkotrwałe modyfikacje:

Podwójne kliknięcie w umożliwia chwilowe modyfikowanie szerokości Gumki. Wartość domyślna zostanie przywrócona przy następnym uruchamianiu "CLASSBoard Tools".

Te same modyfikacje możesz wprowadzić na stałe w Panelu Sterowania CLASSBoard Tools.

• Długotrwałe modyfikacje:

Panel Sterowania umożliwia dostosowanie szerokości Gumki. Zakres regulacji szerokości Gumki wynosi od 1 do 100. Możesz wprowadzić wartość bezpośrednio do okna dialogowego albo dostosować szerokość przyciskami góra/dół, pokazanymi na rysunku rys. 2.1.4. Jeśli klikniesz na "Domyślna Wartość", wszystkie właściwości powrócą do ustawień początkowych.

Ustawianie Właściwości Gumki Do Ścieran	ia
SzerokośćGumki Do 40 🛨	
Domyślna Wartość	

Rys. 2.1.3. Konfiguracja Gumki

Modyfikacje wprowadzone w Panelu Sterowania będą działały do momentu ich następnej modyfikacji.





2.4 Funkcje inteligentnego Paska1

		Jedno kliknięcie		Dwa szybkie kliknięcia		Przytrzymanie klawisza	
Ikona	Nazwa	Windows	CLASSBook	Windows	CLASSBook	Windows	CLASSBook
۲	Mysz	Po wciśnięciu p elektroniczne p funkcje, co lewy (włączając wyb przeciąganie itc kliknięcie s r kontynuować o zatrzymanych f w "CLASSPlaye	rzycisku, ióro ma te same / klawisz myszki, ór obiektów, pól, l.). Poprzez nożna także dtwarzanie ilmów r".	Szybkie podwójne kliknięcie może otworzyć foldery i dokumenty.	Powiększanie elementów oprócz tekstu: 1. Podwójne kliknięcie prawej części danego elementu może go powiększyć. 2. Podwójne kliknięcie lewej części danego elementu może go zmniejszyć.	Elektroniczr przełącza sie prawego kla myszy.	ie pióro ę w tryb iwisza
0	Przycisk pióra – czarny						
0	Przycisk pióra – czerwony	Po wciśnięciu p może pracować kolorem i szero	rzycisku, pióro É z wybranym kością. Może	Podwójne kliknię konfigurację szer	cie ikon umożliwia rokości i kolorów		
8	Przycisk pióra – niebieski	także zatrzyma filmów w "CLAS	ć odtwarzanie SSPlayer".	piór.			
0	Przycisk pióra – zielony						
۲	Gumka	Zamyka aktualnie otwarte okno oprócz "CLASSBook".	 1. Usuwa wybrany element. 2. Usuwa wybrane słowa w edytowanym tekście. 3. Gumka. 	Podwójne kliknię umożliwia konfig gumki.	ęcie ikony gurację szerokości		





Przełącza pióro lub kursor na	
Gumkę.	
1. Usuwanie notatek – Gumką	
możesz usunąć wszystko, co	
zostało narysowane przy	
pomocy pióra.	
2. Usuwanie obiektów i grup	
obiektów – zakreśl grupę	
obiektów, które chcesz usunąć,	
a następnie kliknij w środek	
zakreślenia, aby usunąć	
wszystko co zostało	
zaznaczone.	





Rozdział III. Technologia "Inteligentnego Atramentu"

Za pomocą pióra możesz rysować i pisać na ekranie lub w programie CLASSBook. Dzięki technologii "Inteligentnego Atramentu" możliwe jest tworzenie notatek i ilustracji w dowolnym innym programie. Jeśli pracujesz za pomocą elektronicznego pióra w zewnętrznym oprogramowaniu, w lewym dolnym



dowolne inne miejsce ekranu przyciskiem 🛞

C.)	🖬 🤊 - 😈 = 🛛 ci	ASSBOARD Instrukcja ob	sługi Polska.doc [Tryb zgodr	ności] - Microsoft Word		
9	Narzędzia główne Wstawianie	Układ strony Odv	vołania Korespondencja	Recenzja Widok	(0
Ukłac wydruł	G Układ sieci Web Konspekt Odczyt ku pełnoekranowy 🖻 Wersja robocza	Pokazywanie/ukrywanie	Powiększenie 100%	Rozmieść wszystko Przełąt okna	tz Makra	
	Widoki dokumentu		Powiększenie	Okno	Makra	
L .						ŝ.
ſ						
	Tablica interakty	wna CLASSBoard		Instrukcja	obsługi	
	2.2 🕥	Gumka				
		Użytkowanie Cumk	i.			
	2000					
		Wybierz 🔍, a ele	ktroniczne pióro (lub pal	ec) będzie działało jak z <mark>wykła gu</mark>	imka do	
		mazania. Aby przy	jej pomocy zmazać utv	worzone wcześniej notatki czy	rysunki,	
		wybierz obiekt i nao	tiśnij ikonę Gumki 🔘 r	na Paskui lub po prostu przesuń p	pióro po	
		tekscie, który ma by	vć zmazany.			
		Gumka pozwala ro	ównież na zamykanie o	otwartych okien w systemie W	/indows	
		(Uwaga: Funkcja ta	nie działa w CLASSBook)	. (
				- _		
	2.3.2	Modyfikacje gumki:				
		 Krótkotrwałe 	modyfikacje:			
		Podwójne kl	iknięcie 🏾 umożliwia	a chwilowe modyfikowanie sze	erokości	
		Gumki, Wa	rtość domyślna zosta	anie przywrócona przy nas	tepnym	
		uruchamianiu	"CLASSBoard Tools ".	, ,	M 2	ź
		Te same mo	dyfikacje możesz wpro	wadzić na stałe w Panelu Ster	rowania	0
itrona:	: 18 z 48 🛛 Wyrazy: 7 058 🕉 Polski i	(Polska)	- 1	103%	QQ	•
	·····					

Rys. 3.1. Przykład działania "IA" w programie Microsoft Word.



Rozdział IV. Narzędzia CLASSBoard

Narzędzia CLASSBoard Tools znajdują się w zasobniku systemowym (na obszarze paska start Windows, na dole po prawej stronie ekranu, jak na rysunku obok).

Wprowadzenie do wszystkich narzędzi:

1 CLASSBook

Uruchamia aplikacje CLASSBook.

2 Klawiatura Ekranowa

Uruchamianie klawiatury ekranowej.

3 Pływające Narzędzia

Uruchamianie Narzędzi Pływających.



4 Odtwarzacz video CLASSPlayer

Na pasku menu odtwarzacza "CLASSPlayer" znajdują się funkcje "Plik", "Odtwarzaj" i "Informacje". "Plik" służy do przeglądania plików video. "Odtwarzaj" służy do kontroli szybkości odtwarzania. "Informacje" – to podstawowe dane o odtwarzaczu.



Na dole okna znajdują się przyciski kontroli:

- odtwarzaj,
- do przodu,
- do tyłu,
- pełny ekran,
- pasek do przewijania.

Wybierz Wybierz Wybierz Wybierz Wybierz Wybierz Wybierz Wybierz Podczas odtwarzania na dole po obu stronach znajdują się specjalne przyciski do przełączania z powrotem na tryb okna. W CLASSPlayer mogę być odtwarzane wszystkie formaty video wspomagane przez "Windows Media Player".

Specjalne funkcje CLASSPlayer:

- możliwość zatrzymania odtwarzacza i robienia notatek na zatrzymanym obrazie (podczas

odtwarzania kliknij przycisk pióra 🔍 na Pasku1),

- możliwość zapisania w CLASSBook przechwyconego obrazu i jego późniejsze wykorzystanie,

- możliwość przywrócenia odtwarzania pliku video (poprzez kliknięcie myszki 🔊 na Pasku1).







5 Nagrywarka video CLASSRecorder

Interfejs nagrywarki video CLASSRecorder oraz przyciski sterujące przedstawiają rys 4.5.1 i 4.5.2. Aby nagrać operacje wykonywane na tablicy, wybierz "Rozpocznij Nagrywanie" . Nagranie możesz w dowolnym momencie zatrzymać, wybierając "Zatrzymaj Nagranie" lub zakończyć,

wybierając "Zakończ Nagranie"

Nagrywarka video zapisuje pliki w formacie AVI w skali 1:1 (aby uzyskać możliwie wysoką jakość nagrania, rozmiar nagrywanego obrazu video jest taki sam jak rozmiar bieżącego okna). Jeżeli komputer wyposażony jest w mikrofon, w tym samym czasie nagrywany jest również dźwięk. (Uwaga: Najlepsze efekty osiągniemy, gry pamięć video komputera jest większa lub równa 128M).



Rys. 4.5.1



Rys. 4.5.2

6 Prawy przycisk myszy

Funkcja jest taka sama jak przy "Prawym przycisku myszy" w Pasku1 narzędzi. Funkcja prawego przycisku myszy będzie utrzymana do czasu, gdy opcja ta będzie wybrana jeszcze raz (zob. rozdz. II p. 2.1.2).





7 Panel Sterowania

W "Panelu Sterowania" możesz konfigurować wszystkie przyciski Paska1, pasek Narzędzi Pływających, ustawienia wewnętrzne i regionalne programu (jak na przykład wybór języka aplikacji). Panel pozwala także na zwiększenie ilości punktów używanych podczas kalibracji tablicy interaktywnej i włączenie/wyłączenie autouruchamiania CLASSBoard Tools podczas startu systemu.

Panel Sterowania				
Panel Piór Pływajace Narz	redzia			
Gumka Do Ścierania				
🥒 Czarne Pióro	Wybierz Język			
🥒 Czerwone Pióro	Przywróć Ustawienie			
🥒 Niebieskie Pióro	Ustaw Pozycję C Ustaw Pozycję Z Punktem 4			
🥒 Zielone Pióro	Ustaw Pozycję Z Punktem 9			
🖋 Pędzel	C Ustaw Pozycję Z Punktem 20			
Ustawienie 🔽 Automatyczne Uruchamianie				
	Zatwierdź O Programie			

Rys. 4.7.1. Panel Sterowania

Aby wybrać język aplikacji, w oknie dialogowym Panelu Sterowania wybierz "Ustawienie". Dostępnych jest 18 języków: chiński uproszczony, chiński tradycyjny,

angielski, niemiecki, holenderski, turecki, rosyjski, koreański, arabski, węgierski, włoski, hiszpański, **polski,** portugalski, szwedzki i kolumbijski. Po ustawieniu wybierz "Zatwierdź" – gdy zrestartujesz system, zmieni się język wszystkich aplikacji używanych przez CLASSBoard. Jeśli wybierzesz "Przywróć Ustawienie", wrócisz do ustawień początkowych.

Polski	-
Chiński Uproszczon	y
Chiński Tradycyjny	
Polski	
Portuguese	- 1





1.1 Ustawienia Pływających Narzędzi

Do paska "Pływających Narzędzi" możesz według uznania dodawać narzędzia, bądź je usuwać. Przeciągnij ikony funkcji na panel narzędzi "Ustawienie Właściwości Panelu" znajdujący się poniżej. Wybrane narzędzia zostaną dodane do "Pływających Narzędzi". Przeciągnij ikony narzędzi z "Ustawienie Właściwości Panelu" do "Śmietnika". Narzędzia zostaną usunięte z "Pływających Narzędzi" (rys. 4.7.2).

W panelu narzędzi dostępnych jest 13 ikon funkcji. Możliwe jest dodanie kilku lub wszystkich funkcji. Możesz również usuwać poszczególne ikony pamiętając, iż ostatnia funkcja nie może zostać skasowana z paska "Pływających Narzędzi".

Panel Sterowania
Panel Piór Pływające Narzędzia
Przeciągaj narzędzia z powyższego panelu do poniższego w celu ustawienia narzędzi, lub do kosza na śmieci, aby je usuwać
🍠 Gumka Do Ściwartūzerwone Pió <u>×</u> Reflektor 🛛 🍈 Ustaw Pozycj 🔌 Pę 📤
🖌 Zielone Pióro 🖌 Czarne Pióro 🚎 Cień Ekranu 🔍 Powiększ 🛛 🗟 Na ^E
🖌 Niebieskie Piól Mysz 🛛 📷 Przechwyć 🖰 Prawy Przycis 💼 Kla 🖕
Ustawianie Właściwości Panelu
🕨 🖌 🖉 🖾 🔍 🖮 🖉 📉
Czytaj mnie Przeciągnij narzędzie z panelu konfiguracyjnego do kosza na śmieci, aby je odznaczyć!
Zatwierdź O Programie

Rys. 4.7.2. Panel Sterowania - ustawienia paska "Narzędzi Pływających"

1.2 O programie

Aby wyświetlić informacje o CLASSBook i CLASSBoard, kliknij "O Programie" na dole Panelu Sterowania.





Rozdział V. Wprowadzenie do oprogramowania i aplikacji CLASSBook

1 Interfejs oprogramowania CLASSBook

1.1 Układ okien CLASSBook



Rys 5.1.1. Interfejs programu CLASSBook

1.2 Pasek Menu

Zobacz szczegóły

Plik Edycja Widok Rysuj Wstaw Formatowanie Pomoc





1.2.1 Plik

<u>Kliknij "Plik", aby zobaczyć opcje:</u> Nowy: Stwórz nową prezentację TBK. Otwórz: Otwórz istniejącą prezentację TBK.

Zapisz: Zachowaj wszystkie rodzaje otwartych prezentacji (TBK, TMK, TGK).

Zapisz jako: Zachowaj bieżącą prezentację TBK w innych formatach.

Zapisz jako TMK: Zachowaj bieżącą prezentację TBK jako plik TMK

Zapisz jako strona TMK: Zachowaj bieżącą stronę TBK jako plik TMK.

Zapisz jako obraz: Zachowaj bieżącą stronę TBK jako plik obrazu.

Drukuj: Drukuj bieżącą prezentację TBK.

Wyjdź: Wyjdź z bieżącego CLASSBook.

1.2.2 Edycja

Kliknij "Edycja", aby zobaczyć opcje:

Wytnij: Usuń bieżące, wybrane obiekty i zachowaj je w schowku systemu.

Kopiuj: Zachowaj bieżące, wybrane elementy w schowku systemu.

Wklej: Wstaw zachowane obiekty ze schowka systemu. Usuń: Usuń bieżące obiekty.

Zaznacz wszystko: Wybierz wszystkie obiekty na bieżącej stronie.

Wyczyść stronę: Usuń wszystkie obiekty na bieżącej stronie, ale zachowaj pusta stronę. Usuń stronę: Usuń całkowicie bieżącą stronę.

1.2.3 Widok

Kliknij "Widok", aby zobaczyć opcje: Poprzednia strona: Pokaż treść poprzedniej strony. Następna strona: Pokaż treść następnej strony.

1.2.4 Wstaw

Kliknij "Wstaw", aby zobaczyć opcje: Pusta strona: Umieść pustą stronę po bieżącej stronę. Plik obrazka: Umieść obraz z pliku obrazów na bieżącej stronie. TGK: Umieść TGK na bieżącej stronie. TMK: Umieść i przejrzyj plik TMK.



Edy	cja	Wid	lok	Rysu	ij	Wstaw	
Å	Wytnij			Ctrl+X		rl+X	
	Kopiuj			Ctrl+C			
â	Wklej			Ctrl+V			
	Usuń		Ctrl+Alt+D		lt+D		
	Zaznacz		Wsz	ystko	Ct	rl+A	
	Wyczyść S		Strone Ctrl+L		trl+L		
	Usuń Strone		onę		Ct	rl+D	



	Wstaw	Formatowanie	
	Pus	ta Strona	
	Plik	Obrazka	
1	TG	(
	TM	к	





1.2.5 Formatowanie

Kliknij "Formatowanie", aby zobaczyć opcje:

Czcionka: Wybierz czcionkę użytą w bieżącej prezentacji.

Kolor obramowania: Wybierz kolor obramowania wybieranych kształtów albo kolor tekstu.

Kolor wypełnienia: Wybierz kolor wypełniający wybieranych kształtów.

Przezroczystość: Wyczyść kolor wypełniający bieżącego, wybranego kształtu.

Zablokuj: Zablokuj tekst w nieruchomej pozycji. Dopóki teksty są zablokowane nie mogą być przenoszone, nie można wprowadzać w nich korekty i kasować.

Kolor tła: Nałóż kolor tła bieżącej strony.

1.2.6 Rysuj

Kliknij "Rysuj", aby zobaczyć opcje:

Łącz: Połącz wybrane, bieżące obiekty, aby stworzyć nowy obiekt.

Anuluj łączenie: Cofnij poprzednią operację połączenia wybranych, bieżących obiektów.

Sortuj: Uruchom menu sortowania:

- Ustaw najwyższy poziom: Przenieś wybrane, bieżące obiekty na górę, aby je można było zobaczyć.
- Ustaw najniższy poziom: Przenieś wybrane, bieżące obiekty na dół, aby zobaczyć obiekty za nimi.
- Poziom wyżej: Przesuń zaznaczone, wybrane obiekty o jeden poziom w górę.
- Poziom niżej: Przesuń wybrane, bieżące obiekty o jeden poziom w dół.
- Ustaw tło: Zmień wybrane, bieżące obiekty na obiekty tła; nie będą mogły być edytowane.
- Pobierz tło: Pobierz obiekty tła i zamień je na elementy przedniego planu.

Pióro: Rozpocznij tryb rysowania. Możesz pisać za pomocą pióra elektronicznego.

Pędzel: Zastosowanie jest takie samo jak pióra, ale będzie pracować w półprzezroczystym trybie. Gumka do ścierania: Rozpocznij tryb czyszczenia. Możesz zmazać obiekty a także wszystko, co

napisałeś za pomocą pióra i pędzla.

Prostokąt: Klikając na tę opcję, będziesz mógł rysować prostokąty.

Elipsa: Klikając na tę opcję, będziesz mógł rysować elipsy.

Linia: Klikając na tę opcję, będziesz mógł rysować linie.

Tekst: Klikając na tę opcję, będziesz mógł wstawiać tekst.

1.2.7 Pomoc

O Programie: Wybierz tę opcję, aby zobaczyć informacje o oprogramowaniu CLASSBook oraz informacje firmowe CLASSBoard.



Pomoc

www.egismedia.pl



Rysuj		Wstaw	Formatowanie	Po	
	Łą	cz			
	An	uluj łączer	nie		
	So	rtuj		•	
	SpecialPen				
	Pic	óro			
2	Pę	dzel			
7	Gu	imka	Do Ścierania		
	Pro	ostokąt			
	Eli	psa			
	Lir	nia			
	Te	kst			

Table





1.3 Górny pasek narzędzi

Na rysunku poniżej pokazany został główny pasek narzędzi.







1.3.2 Dolna linia funkcji:

Mysz 上 – Umożliwia wykonywanie operacji przewidzianych dla lewego klawisza myszy.

Pióro 🧉 – Umożliwia wykonywanie takiej samej pracy jak tradycyjne pióro lub kreda.

Zakreślacz — Ma zastosowanie identyczne jak zwykłe pióro z tą różnicą, że pracuje w trybie półprzezroczystym.

- Gumka 🥂 Pozwala na zmazanie dowolnego obiektu narysowanego na tablicy.
- Prostokąt – Umożliwia rysowanie prostokątów i kwadratów.
- Elipsa Umożliwia rysowanie elipsy i okręgów.
- Linia Umożliwia rysowanie linii.
- Kształt Umożliwia rysowanie trójkątów oraz wielokątów.
- Linijka Pozwala otworzyć linijkę.
- Ekierka 🦾 Pozwala otworzyć ekierkę.
- Kątomierz Otwiera narzędzie do mierzenia kątów.

Cyrkiel — Służy do rysowania okręgów i półkolistych kształtów. Zwiększając i zmniejszając cyrkiel można dowolnie zmienić rozmiar promienia.

- Kalkulator Umożliwia wykonywanie obliczeń matematycznych.
- Zegar 🕒 Zegar systemowy i odmierzanie czasu.

Kolor ramki Z – Umożliwia wybór koloru granicznego obiektów, kształtów lub koloru czcionki.

Szerokość linii 🖆 – Umożliwia ustalenie szerokości linii pióra lub ramki kształtów i obiektów.

- Kolor wypełnienia 🧖 Pozwala na wypełnienie wybranym kolorem zamkniętych figur.
- Tekst A Pozwala na wstawianie lub edycję dowolnego tekstu.
- Pogrubienie **B** Pogrubienie czcionki.
- Kursywa I Zmienia czcionkę na pochyłą.





1.4 Boczny pasek komend i poleceń (TOOLBOX)

Układ jest pokazany na rysunku po prawej.

Zablokuj 🖪 – Blokuje TOOLBOX.

Zamknij 🔀 – Ukrywa TOOLBOX.

Toolbar 🚺: Kliknij, aby pokazać krótki pasek narzędzi.

 Rozpoznanie pisma ręcznego

 Kliknij, aby rozpocząć.

 Poprzednia strona

 Pokazuje treść poprzedniej strony.

 Następna strona

 Pokazuje treść następnej strony.

 Cały ekran

 Pokazuje CLASSBook w trybie pełnoekranowym.
 Wyjście
 Zamyka plik i wychodzi z CLASSBook.



2 Wprowadzenie do funkcji w CLASSBook

Oprogramowanie CLASSBook służy do przeprowadzania lekcji, prezentacji i przemów. Jest wyposażone w rozmaite funkcje i elementy, które zdecydowanie ułatwiają przyswajanie prezentowanych treści, między innymi : pismo ręczne, tekst, kształt, obraz, dźwięk, animację czy hiperłącze.

2.1 Pismo ręczne

Oprogramowanie CLASSBook posiada funkcję zapisywania notatek pisma ręcznego. W CLASSBook możesz zachować wszystkie elementy napisane lub narysowane za pomocą elektronicznego pióra lub palca.

2.2 Tekst

Program CLASSBook posiada funkcję edycji tekstu. Może wstawiać i edytować znaki. Możliwa jest także zmiana rozmiaru, stylu i koloru czcionki. Po skończonej edycji tekst można przenosić w dowolne miejsce strony.

2.3 Kształt

Program CLASSBook posiada funkcję rysowania i edycji kształtów. Może rysować figury geometryczne takie jak: trójkąty, prostokąty, kwadraty, romby, trapezy, wielokąty, okręgi, elipsy, linie proste i kropkowane oraz strzałki, a także zmieniać ich właściwości takie jak kolor obramowania i kolor wypełniający. Wszystkie kształty można wygodnie powiększać/zmniejszać, przeciągać oraz obracać.

2.4 Obraz

Program CLASSBook jest wyposażony w funkcje wstawiania obrazów. Do prezentacji w CLASSBook możesz wstawiać wektory (jak np. WMF) oraz inne formaty obrazu (jak JPEG, GIF, BMP). Powiększanie/Zmniejszanie, przeciąganie i obracanie obrazów jest bardzo wygodne i intuicyjne. Dostępne są dynamiczne obrazy GIF.







2.5 Dźwięk

Program CLASSBook umożliwia przypisanie cech dźwiękowych wszystkim obiektom. Możesz wybrać obiekt do autoodtworzenia dźwięku, możesz także ustawić parametry dźwięku, takie jak jego długość, czas rozpoczęcia i zakończenia. Wspierane są pliki dźwiękowe formatów: WMA, WMV, ASF, WM, ASX, AVI, MP3, MP2, MP1, MPA, MPGA, MPG, MPEG, DAT i WAVE.

2.6 Animacja

Program CLASSBook obsługuje nie tylko obiekty statyczne, ale także animacje. Do każdego obiektu możesz podłączyć animację. Kliknij "Ustaw docelowy link" w menu podręcznym (prawy przycisk na obiekcie), aby np. podłączyć animację FLASH. W lewym dolnym rogu obiektu z podłączoną animacją wyświetlona jest ikona skrótu. Naciśnij na nią, aby rozpocząć odtwarzanie animacji. Animacja może być powiększana i zmniejszana oraz kontrolowana jak każdy inny obiekt.

2.7 Hiperłącze

W prezentacjach CLASSBook możliwe jest wstawianie hiperłączy. Można podłączyć nie tylko pliki czy strony internetowe, ale także strony wewnętrzne, które wzbogacą i ożywią naszą prezentację.

3 Główne operacje w CLASSBook

3.1 Wybieranie

3.1.1 Wybieranie pojedynczych obiektów.

Po kliknięciu na obiekt, pojawi się wokół niego przerywana ramka oznaczająca, iż dany obiekt został wybrany (patrz rys 5.3.1.).

3.1.2 Wybieranie większej Ilości obiektów.

Po zaznaczeniu za pomocą wskaźnika kilku obiektów, pojawią się wokół nich przerywane ramki oznaczające, iż obiekty zostały wybrane (patrz rys 5.3.1.).





3.3 Obramowanie, czcionka i zmiana wypełnienia kolorem

Wybierz obiekt. Aby zmienić jego kolory, kliknij na pasku narzędzi CLASSBook "Kolor obramowania" i "Kolor wypełnienia". W programie CLASSBook możesz rysować figury (trójkąty, prostokąty, elipsy itd.). Możesz również rysować figury w kolorach wybranych z Paska1. Kolor obramowania figury będzie taki sam jak kolor, który wybierałeś na Pasku1. (Uwaga: Funkcja ta odnosi się tylko do tekstu i figur).

3.4 Wypełnienie kolorem w malowaniu ręcznym

Figury niestandardowe (otwarte i zamknięte) narysowane wskaźnikiem także mogą być wypełnione kolorem. Należy zaznaczyć narysowaną przez siebie figurę, a następnie wybrać opcję "Kolor wypełnienia".





3.5 Powiększanie

Możliwe jest powiększanie figur, kształtów, zapisanych treści, animacji oraz znaków. Aby powiększyć zaznaczony obiekt, przeciągnij za pomocą pióra białe koło znajdujące się w prawym dolnym rogu przerywanej ramki.

3.6 Przenoszenie

Oprogramowanie CLASSBook umożliwia przemieszczanie obiektów wewnątrz prezentacji. Za pomocą wskaźnika elektronicznego możesz przesunąć wybrany obiekt w dowolne miejsce prezentacji. Podczas przygotowywania i edycji materiałów szkoleniowych możliwe jest precyzyjne ustawienie pozycji obiektów za pomocą powolnego ruchu myszki albo klawiszy kierunkowych na klawiaturze (ctrl + klawisz kierunkowy).

3.7 Obracanie

W CLASSBook możliwie jest obracanie figur, obrazów, tekstu oraz znaków. Po wybraniu obiektu na górze przerywanej ramki pojawi się zielony punkt (zob. rys. 5.3.2). Aby obrócić obiekt należy go przeciągnąć za pomocą wskaźnika w lewo lub prawo. Obiekt można także obracać pod wybranym kątem przy pomocy znaku "+". Znak "+" może być aktywowany przez podwójne kliknięcie zielonego punktu.

3.8 Stosowanie prawego przycisku myszy

Wszystkie obiekty w CLASSBook umożliwiają dostęp do operacji wykonywanych prawym przyciskiem myszy. W prawym górnym rogu przerywanej ramki wybranego obiektu znajduje się niebiesko-białe koło. Kliknij na nie, aby uzyskać dostęp do funkcji prawego przycisku (zob. rys. 5.3.2).

3.9 Grupowanie (łączenie)

W CLASSBook możliwe jest zgrupowanie niezależnych obiektów. Zgrupowane obiekty zawsze utrzymują między sobą relatywną pozycję. Procedura grupowania jest następująca: Wybierz kilka obiektów, kliknij prawy przycisk myszy, z menu podręcznego wybierz "Łącz" (możliwe jest również wybranie "Łącz" w menu "Rysuj" z paska menu). Wszystkie połączone obiekty będą wyświetlane jako jeden.



3.10 Rozgrupowywanie (rozłączanie)

Jeśli chcesz rozłączyć zgrupowany obiekt, zaznacz go a następnie wybierz "Rozgrupuj" w menu podręcznym (prawy przycisk na zgrupowanym obiekcie). Elementy zostaną rozdzielone. W przypadku grafiki wektorowej: Zaznacz grafikę wektorową, wybierz w menu podręcznym (prawy przycisk myszy) "Kasuj kombinację" – układ zostanie rozdzielony na wiele elementów.





3.11 Wyrównanie

CLASSBook umożliwia wyrównywanie grup obiektów: Zaznacz kilka obiektów. Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję "Wyrównanie". Weźmy jako przykład "Wyrównaj do dołu". Na rys. 5.3.4 widać efekt działania tej funkcji – przed wyrównaniem i po zastosowaniu.



Rys. 5.3.4. Obiekty przed oraz po wyrównaniu

3.12 Właściwości

Jest to nowa funkcja "Właściwości" – przezroczystość. Funkcja ta umożliwia zmianę przezroczystości obiektu oraz jego obramowania.



Rys. 5.3.5. Obiekt przed zastosowaniem funkcji "przezroczystość"



Rys. 5.3.6. Obiekt po zastosowaniu funkcji "przezroczystość"

3.13 Kopiowanie, wklejanie, usuwanie

CLASSBook, podobnie jak inne programy, umożliwia takie operacje jak: kopiowanie, wklejanie i usuwanie. Po wybraniu obiektu, kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz pożądaną funkcję edycyjną z menu podręcznego. Wszystkie te funkcje dostępne są również na pasku menu w "Edycja".

Aby wielokrotnie i szybko skopiować i wkleić dany obiekt, wybierz "Kopiuj przeciągając" w menu podręcznym obiektu, a następnie przeciągnij go w dowolne miejsce. Możesz w ten sposób kopiować obiekt dowolną ilość razy. Kliknij ponownie na "Kopiuj przeciągając", aby przerwać działanie tej funkcji.





4 Edycja Tekstu

4.1 Wprowadzanie tekstu

Wybierz "Tekst" z paska narzędzi, a następnie kliknij w miejscu, w którym ma powstać nowe pole tekstowe. Za pomocą Panelu wstawiania tekstu w polach tekstowych można wpisywać oraz dowolnie edytować tekst.



Po zakończeniu edycji kliknij "Klawisz myszy" na Pasku1, aby przełączyć się na tryb myszki. Tekst zostanie automatycznie zamieniony w obiekt.

Uwaga: Jeżeli pole tekstowe jest mniejsze niż jego zawartość, nie zostanie wyświetlona jego pełna treść. Aby poprawnie wyświetlić całą treść, powiększ pole tekstowe.

4.2 Usuwanie tekstu

4.2.1 Usuwanie całego obiektu tekstowego.

Po wybraniu obiektu kliknij gumkę na Pasku1 z boku tablicy lub wybierz ikonę "Usuń" z górnego paska narzędzi.

4.2.2 Usuwanie części znaków w obiekcie tekstowym: Otwórz tryb edycji tekstu, klikając dwa razy na wybrany obiekt tekstowy. Wybierz słowo lub znaki, które mają być usunięte, a następnie kliknij na gumkę na Pasku1 z boku tablicy lub wybierz przycisk "Usuń" z górnego paska narzędzi.



4.3 Modyfikacja czcionki i układu tekstu

Po wybraniu obiektu tekstowego możesz ustawić następujące właściwości:

- Krój czcionki na pasku narzędzi wybierz "Czcionka".
- Wielkość czcionki na pasku narzędzi wybierz "Rozmiar".
- Kolor czcionki na pasku narzędzi wybierz "Kolor ramki".

Aby zmienić układ pola tekstowego za pomocą myszki, chwyć i przesuń białe koło w prawym dolnym rogu obramowania pola tekstowego.

4.4 Blokowanie pozycji obiektów

Aby zablokować obiekt należy wybrać "Zablokuj" z menu podręcznego (prawy przycisk na obiekcie). Można również zablokować obiekt, wybierając odpowiednią funkcję z paska menu "Formatuj". Zablokowany obiekt może być nadal edytowany. Aby odblokować obiekt, powtórz powyższe operacje.





4.5 Zastosowanie rozpoznawania pisma ręcznego

Oprogramowanie CLASSBook potrafi przekształcić napisany odręcznie tekst, formułę, czy kształt w format tekstu rozpoznawany przez system.

Aby skonfigurować rozpoznawanie pisma, kliknij 🧖 na bocznym pasku komend i poleceń (Toolbox).

W ustawieniach możesz wybrać język rozpoznawania pisma, a w polu "Zasięg" tryb pracy: "Domyślny" (tekst), "Arytmetykę", "Cyfrę" lub "Wartość".







4.6 Metody wprowadzania tekstu

- Przy pomocy klawiatury ekranowej: każdy tekst wprowadzisz identycznie jak w przypadku korzystania z tradycyjnej klawiatury komputera.
- Przy pomocy rozpoznawania pisma ręcznego: W obszarze roboczym CLASSBook napisz dowolny tekst, zaznacz go i kliknij prawy przycisk myszy. Rozpoznanie tekstu w menu podręcznym pokaże trzy najlepiej pasujące propozycje. Zaznaczony rysunek zostanie usunięty i zastąpiony polem tekstowym z wybraną propozycją.
- Przy pomocy Panelu wstawiania tekstu: Wybierz "Tekst" A na górnym pasku narzędzi i kliknij na wolne miejsce strony w CLASSBook. Otworzy się nowe pole tekstowe. Jeśli teraz wybierzesz przycisk "Pióro" i napiszesz coś poza obszarem pola tekstowego, funkcja rozpoznawanie pisma automatycznie rozpozna i wpisze tekst w to pole.





Porównanie metod wprowadzania tekstu:

Metoda	Klawiatura	Panel wstawiania	Wykrywanie	
wprowadzania	ekranowa	tekstu	pisma ręcznego	
Wszystkie				
programy	tak	nie	nie	
w Windows				
Współpraca z	tak	tak	tak	
CLASSBook	ldK	ldk	LdK	
Rozpoznawanie				
kształtów, działań	nio	nie	tak	
arytmetycznych	me			
itp.				
Uruchamianie	narzędzia CLASSBoard Tools (w zasobniku systemowym)	A	lub po wybraniu prawym klawiszem myszy	





5 Warstwa, Wstawianie tła, Odzyskiwanie tła

• Warstwa

Program CLASSBook umożliwia układanie wielu obiektów na pojedynczej stronie. Ostatni wstawiony obiekt jest na najwyższej warstwie, ale można modyfikować warstwę danego obiektu zgodnie z wymaganiami. Wybierz obiekt, którego warstwę chcesz zmienić. Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu podręczne. Aby zmienić warstwę obiektu, wybierz "Sortuj" z menu podręcznego albo wybierz "Sortuj" w menu "Rysuj" na pasku menu CLASSBook.

• Wstawianie tła

Są dwie metody wstawiania tła:

<u>Metoda 1:</u> Kliknij prawym klawiszem myszy na obiekt, który chcesz wstawić jako tło, następnie wybierz z menu podręcznego "Sortuj" \rightarrow "Ustaw Tło".

<u>Metoda 2:</u> Na pasku menu CLASSBook wybierz ",Rysuj" \rightarrow ",Sortuj" \rightarrow ",Ustaw Tło".

Po wstawieniu obiektów jako tło, pewne elementy ich edycji będą niedostępne, np. wybieranie, obracanie, przesuwanie.

• Odzyskiwanie tła

Aby umożliwić edycję obiektów tła, należy je odzyskać. Jeśli chcesz odzyskać tło, kliknij prawym przyciskiem myszy, a następnie z menu podręcznego wybierz "Sortuj" \rightarrow "Pobierz Tło".

6 Hiperłącze

Każdy obiekt w CLASSBook może posiadać hiperłącze. Dostęp do połączonego obiektu docelowego uzyskuje się poprzez klikanie na obiekt posiadający hiperłącze (tekst, wzór, obraz itd.). Podlinkowane obiekty mogą prowadzić do: plików w komputerze,

LASS	5
e Hiperłącze	© Łącze Do Strony
Proszę wprowadzić, lub kliknąć 'prze	Przeglad
	OK Anuluj

adresów internetowych, animacji czy wewnętrznych stron w CLASSBook.

6.1 Łącze do pliku

Zaznacz obiekt. Kliknij na nim prawym klawiszem myszy, wybierz z menu "Ustaw adres łącza". W oknie komunikatu kliknij na "Przeglądaj..." i wybierz podłączany plik. Zakończ operację, klikając "OK".

6.2 Łącze do adresu internetowego

Zaznacz obiekt. Kliknij na nim prawym klawiszem myszy, wybierz z menu "Ustaw adres łącza". W oknie komunikatu wprowadź adres strony internetowej. Zakończ operację, klikając "OK".





6.3 Łącze do strony w dokumencie

Zaznacz obiekt. Kliknij na nim prawym klawiszem myszy, wybierz z menu "Ustaw adres łącza". W oknie komunikatu wybierz "Łącze do strony". Na wyświetlonej liście wybierz połączoną stronę.

6.4 Łącze do animacji

Zaznacz obiekt. Kliknij na nim prawym klawiszem myszy, wybierz z menu "Ustaw adres łącza". W oknie komunikatu kliknij na "Przeglądaj…" i wybierz podłączany plik (np. animację FLASH). Zakończ operację, klikając "OK".

Uwaga: W lewym dolnym rogu hiperłącza znajduje się ikona skrótu (strzałka), którą należy kliknąć lub przytrzymać, aby otworzyć łącze.

Istnieją dwa sposoby odtwarzania podłączonego filmu:

• **Osadzony odtwarzacz** – zapewnia wsparcie dużej ilości formatów filmów np. WMV, AVI, DAT, ASF, i MPG. Animacje Flash mogą być odtwarzane nawet wówczas, gdy nie ma zainstalowanego w komputerze odtwarzacza Flash.

Rozmiar filmu będzie odpowiadał dokładnie rozmiarowi obiektu. Pozycja i rozmiar filmu mogą być dowolnie zmieniane, tak samo jak w przypadku normalnych obiektów. W trakcie działania, poza obszarem odtwarzania można normalnie pracować (np. pisać). Aby uruchomić tę funkcję należy długo przytrzymać ikonę skrótu (około 1 sekundy).

 Odtwarzacz CLASSPlayer – zewnętrzny odtwarzacz filmów umożliwiający większą kontrolę nad wyświetlanymi animacjami. Aby uruchomić tę funkcję, należy dwukrotnie kliknąć ikonę skrótu. W trakcie działania poza obszarem odtwarzania nie można pracować.



7 Wbudowywanie dźwięku

CLASSBook posiada funkcję wbudowywania dźwięku do obiektów. Aby odtworzyć dźwięk bez użycia interfejsu odtwarzacza, należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na obiekt z przypisanym dźwiękiem.





Procedura wbudowywania dźwięku:

1. Pierwszy krok

Zaznacz obiekt. Kliknij na nim prawym klawiszem myszy i z menu podręcznego wybierz "Ustaw adres głosu". W nowym oknie wybierz "Przeglądaj…", znajdź i wczytaj plik dźwiękowy.

2. Drugi krok

W oknie konfiguracyjnym wprowadź czas rozpoczęcia i zakończenia odtwarzania pliku dźwiękowego ("Start" i "Koniec").

3. Trzeci krok

Wybierz "OK", aby zakończyć ustawienia wstawiania dźwięku.

Uwaga: Wielokrotne klikanie na obiekt powtarza odtwarzanie dźwięku.

Proszę	wprowadzić lu	b kliknąć 'przegląda	aj', aby wybrać:		
				Przeglą	d
	Start	0	Koniec	0	
			ОК	Anului	n

8 Przechwytywanie obrazu

Istnieje możliwość przechwytywania obrazu z tablicy interaktywnej (monitora) i zachowywanie go w CLASSBook.

Istnieją cztery metody przechwytywania obrazu:

- Przechwytywanie całego ekranu: Cała aktualna treść ekranu zostanie przechwycona i wklejona do CLASSBook.
- Przechwytywanie części obrazu: Przy pomocy pióra wybierz prostokątny obszar. Wybrany obszar będzie przechwycony i wklejony do CLASSBook.
- Przechwytywanie nieregularne: Przytrzymaj lewy przycisk myszy, aby wybrać punkt startowy, następnie przeciągając wskaźnik, obrysuj obszar (musi on być zamknięty). Cały obrysowany obszar będzie automatycznie przechwycony i wklejony do CLASSBook.
- Przechwytywanie okna: Kliknij na okno, które chcesz przechwycić. Cała jego zawartość zostanie przechwycona i wklejona do CLASSBook.

W narzędziach do przechwytywania obrazu mamy również dwie możliwości: "Bieżąca strona" i "Nowa strona". Wybór "Nowej strony" powoduje wstawienie wszystkiego, co przechwyciłeś na kolejną stronę w CLASSBook. Wybór "Bieżącej strony" powoduje wstawienie przechwyconego obraz na bieżącą stronę CLASSBook.





Rozdział VI. Typy plików CLASSBook

1 Funkcje i typy plików w CLASSBook

W programie CLASSBook istnieją trzy podstawowe typy plików: **TBK** – podstawowy plik prezentacji programu CLASSBook, **TGK** – plik zestawu multimediów programu CLASSBook, **TMK** – plik szablonu programu CLASSBook.

2 Pliki TBK

TBK jest plikiem prezentacji programu CLASSBook. Wszystkie treści zapisane na tablicy interaktywnej oraz multimedia dodawane do prezentacji mogą zostać zapisane jako TBK. Plik TBK zawiera wszystkie strony jakie stworzono w programie CLASSBook.

3 Pliki TGK

TGK jest plikiem zawierającym różnego rodzaju multimedia używane podczas prowadzenia prezentacji z wykorzystaniem programu CLASSBook. TGK może zawierać teksty, obrazy, animacje, dźwięki, tła itp. Do jednej prezentacji TBK możliwe jest wczytanie dowolnej ilości multimediów z pliku TGK.

4 Pliki TMK

TMK jest plikiem szablonu programu CLASSBook. Podstawową różnicą między TMK a TBK jest to, że pliki TMK zawierają szablony, które mogą być wielokrotnie importowane do prezentacji TBK, a pliki prezentacji TBK zawierają końcową treść. Celem TMK jest ułatwienie i zautomatyzowanie procesu tworzenia prezentacji. Do jednej prezentacji TBK możliwe jest wczytanie dowolnej ilości stron z szablonu TMK.

Тур:	*.ТВК	*.TGK	*.ТМК
Nazwa:	Prezentacja CLASSBook	Multimedia CLASSBook	Szablon CLASSBook
	(CLASSBook Kit)	(CLASSBook Graphics Kit)	(CLASSBook Template
			Kit)
Podgląd	Miniaturka	Obszar TGK	Obszar TMK
w TOOLBOOX:			
Tworzenie	Automatycznie podczas	Przeciąganie elementów	Wszystkie lub wybrane
	pracy na tablicy	do obszaru TGK w pasku	strony bieżącej prozontacji (TBK) moga
	interaktywnej	TOOLBOX	zostać zapisane jako TMK
Zapisywanie	Podczas zamykania	Podczas zamykania	Wybierając "Zapisz jako
	programu CLASSBook	programu CLASSBook lub	TMK" lub "Zapisz jako
	"Zapisz" z menu	wybierając opcję "Zapisz"	głównego
	głównego	z menu głównego	5 5





Rozdział VII. Obsługa i utrzymanie sprzętu

1 Obsługa wskaźnika (e-pióra)

Instrukcja wymiany baterii w piórze elektronicznym:

• Trzymając przód pióra jedną ręką, drugą ręką odkręć tylną część obudowy.



• Zdejmij obudowę osłaniającą baterię.



• Wyjmij baterię i przygotuj nową na wymianę (jedna bateria lub akumulatorek AA).



• Wymień baterię zwracając uwagę na to, aby polaryzacja była zgodna z pokazaną niżej.



• Nałóż osłonę baterii.



• Wskaźnik jest gotowy do pracy.





2 Obsługa i utrzymanie tablicy interaktywnej CLASSBoard

Aby utrzymać tablicę interaktywną w dobrym stanie przez cały okres użytkowania, zalecane jest czyszczenie jej powierzchni co najmniej raz na tydzień.

Zanim zaczniesz czyszczenie tablicy interaktywnej CLASSBoard, zamknij system operacyjny i wyłącz projektor – dzięki temu możliwe jest dokładniejsze zlokalizowanie brudnych miejsc na powierzchni tablicy.

Do mycia zalecana jest woda oraz zwykłe detergenty (np. płyn do mycia okien). Spryskaj zabrudzony obszar tablicy wodą lub detergentem i wytrzyj przy pomocy papieru.

Uwaga: Do czyszczenia tablicy **nigdy nie używaj** roztworów organicznych, ponieważ mogą ją trwale uszkodzić.





Rozdział VIII. Suplement

Ustawianie sposobu otwierania plików: Kliknij menu "Plik" w CLASSBook i wybierz opcję "Setting Open Files Style".



Jeśli użytkownik chce otwierać pliki i foldery pojedynczym kliknięciem, wybierz :



Jeśli użytkownik chce otwierać pliki i foldery podwójnym kliknięciem, wybierz :



Uwaga: Funkcja ta odnosi się do całego systemu i zmienia ustawienia sposobu działania myszy dla wszystkich programów pracujących w systemie Windows.





Import plików Microsoft Office – plików tekstowych Word DOC, arkuszy kalkulacyjnych Excel XLS, oraz prezentacji PowerPoint PPT: Użytkownik może wstawiać do programu CLASSBook pliki Office 2003 bez zmiany ich oryginalnego formatu.

Plik	Edycja	Widok	Rysuj	١
	Nowy	(Ctrl+N	
2	Otwórz	C	Ctrl+O	<
	Zapisz	Zapisz Ctrl+S		
	Zapisz jako			l
	Zapisz jako TMK			
	Zapisz jako strona TMK			
	Setting Open Files Style			
	Zapisz jako obraz			l
1.	Eksnortui iz	ko		l
	Import Offi	ce		
8	Drukuj			l
	Wyjdź			

Specjalne pióro: Kliknij menu "Rysuj" w CLASSBook i wybierz opcję "Specjalne pióro". Użytkownik może wybrać różne style pióra, którym będzie pisał.

	Rys	uj	Wstaw	Formatowanie	Po	moc
		Łą	cz			300
,		An	nuluj łącze	nie		24-1
		So	rtuj		•	
		Sp	ecialPen		•	
	K	Рю	oro			
	\swarrow	Pę	dzel			
	9	Gu	umka	Do Ścierania		
		Pro	ostokąt			
		Eli	psa			
		Lir	nia			
		Te	kst			
		Ta	ble			





Rozdział IX. Rozwiązywanie problemów

Funkcja	Problem	Przyczyna problemu / Rozwiązanie problemu
	Wskaźnik nie świeci	Przyczyna: Brak połączenia między złączem USB a PC.
		Rozwiązanie: Sprawdź złącze USB oraz podłącz na nowo kabel.
		Przyczyna: Konieczna wymiana panelu złącza USB.
		Rozwiązanie: Jeżeli panel złącza USB wymaga wymiany,
		skontaktuj się ze sprzedawcą.
		Przyczyna: Konieczna wymiana kabla USB.
nej		Rozwiązanie: Jeśli konieczna jest wymiana kabla USB, skontaktuj
; yw		się ze sprzedawcą.
rakt		Przyczyna: Wskaźnik nie świeci, ale tablica działa poprawnie.
inte		Rozwiązanie: Konieczny serwis urządzenia. Skontaktuj się ze
icy i		sprzedawcą.
tabl		Przyczyna: Przerwana łączność USB między tablicą i komputerem.
SB1	Wskaźnik świeci na czerwono	Rozwiązanie: Sprawdź interfejs USB oraz podłącz na nowo kabel.
la U		Przyczyna: Błąd podczas instalacji oprogramowania do tablicy
kab		interaktywnej.
jsu l		Rozwiązanie: Odinstaluj stary sterownik do tablicy i zainstaluj go
erfe		ponownie.
int€		Przyczyna: Nie uruchomiono oprogramowania narzędzi tablicy
inik		interaktywnej.
skaź		Rozwiązanie: Uruchom podwójnym kliknięciem ikonę CLASSBoard
Ň		Tools.
		Przyczyna: Konieczna wymiana kabla USB.
		Rozwiązanie: Jeśli konieczna jest wymiana kabla USB, skontaktuj
		się ze sprzedawcą.
		Przyczyna: Konieczna wymiana panelu złącza USB.
		Rozwiązanie: Jeżeli panel złącza USB wymaga wymiany,
		skontaktuj się ze sprzedawcą.





centny pasek skrótów – Paseki		Powód: Nie uruchomiono oprogramowania narzędzi tablicy
		interaktywnej.
		Rozwiązanie: Uruchom podwójnym kliknięciem ikonę CLASSBoard
		Tools.
	Usterka	Powód: Błąd podczas instalacji oprogramowania do tablicy
	wszystkich	interaktywnej.
	przycisków	Rozwiązanie: Odinstaluj stary sterownik do tablicy i zainstaluj go
		ponownie.
		Powód: Konieczna wymiana panelu kontrolnego.
		Rozwiązanie: Jeżeli panel kontrolny wymaga wymiany, skontaktuj
		się ze sprzedawcą.
Podręczny intelig		Powód: Błąd podczas instalacji oprogramowania do tablicy
	Usterka jednego przycisku	interaktywnej.
		Rozwiązanie: Odinstaluj stary sterownik do tablicy i zainstaluj go
		ponownie.
		Powód: Konieczna wymiana panelu kontrolnego.
		Rozwiązanie: Jeżeli panel kontrolny wymaga wymiany, skontaktuj
		się ze sprzedawcą.

rd		Powód: Błąd podczas instalacji oprogramowania do tablicy
		interaktywnej.
		Rozwiązanie: Odinstaluj stary sterownik do tablicy i zainstaluj go
		ponownie.
		Powód: Nie uruchomiono oprogramowania narzędzi tablicy
	Brak kontroli nad	interaktywnej.
	tablicą	Rozwiązanie: Uruchom podwójnym kliknięciem ikonę CLASSBoard
		Tools.
Boa		Powód: Konieczna wymiana panelu kontrolnego.
ASS		Rozwiązanie: Jeżeli panel kontrolny wymaga wymiany, skontaktuj
CL		się ze sprzedawcą.
vna		Powód: Wyczerpana bateria wskaźnika elektronicznego (e-pióra).
ktyv		Rozwiązanie: Wymień baterię we wskaźniku (e-piórze).
era		Powód: Zła kalibracja.
a int		Rozwiązanie: Wykonaj ponownie kalibrację.
olica	Pióro kontroluje	Powód: Złe ustawienia oprogramowania.
Tal	tablicę tylko	Rozwiązanie: Usuń plik CLASSBoardSrv.ini, zrestartuj komputer
	częściowo	i wykonaj ponownie kalibrację.
		Powód: Konieczna wymiana panelu kontrolnego.
		Rozwiązanie: Jeżeli panel kontrolny wymaga wymiany, skontaktuj
		się ze sprzedawcą.
	Nieprawidłowo rysowana linia	Powód: Podczas rysowania – pionowa lub pozioma linia nie jest
		prosta.
		Rozwiązanie: Wykonaj ponownie kalibrację.





	Powód: Pozioma lub pionowa linia wyginaja się podczas
	rysowania.
	Rozwiązanie: Konieczny serwis urządzenia. Skontaktuj się ze
	sprzedawcą.
	Powód: Kursor czasami drga, a czasem pracuje normalnie.
	Rozwiązanie: W pobliżu tablicy znajduje się interferujące
	urządzenie, np. telewizor, monitor. Wyłącz je lub odsuń na
Nieprawidłowa	odległość minimum 50 cm.
praca w trybie	Powód: Kursor po kalibracji pozostaje nieruchomo w prawym lub
myszy	lewym górnym rogu tablicy.
	Rozwiązanie: Błąd plików systemowych. Usuń plik
	CLASSBoardSrv.ini, zrestartuj komputer i wykonaj ponownie
	kalibrację.



